



SIAPMAS
SISTEM INFORMASI & ADMINISTRASI PELAJAR NU BANYUMAS



JUKLAK JUKNIS

HARMONY ELEVATE

FEST 2026

PC IPNU IPPNU BANYUMAS



HARMONY ELEVATE FEST 2026
"MENYALAKAN CAHAYA PERADABAN"



PETUNJUK PELAKSANAAN & PETUNJUK TEKNIS LOMBA VIDEO PROFIL PR/PK IPNU IPPNU 2026 MEDIA PC IPNU IPPNU KAB. BANYUMAS

A. NAMA KEGIATAN

Lomba Video Profil Pimpinan Ranting (PR) dan Pimpinan Komisariat (PK)
IPNU IPPNU Tahun 2026.

B. TEMA

"IPNU IPPNU Berkarya, Berdaya, dan Menginspirasi Di Era Digital"

C. MAKSUD DAN TUJUAN

1. Meningkatkan *branding* organisasi di tingkat akar rumput (Ranting dan Komisariat).
2. Memacu kreativitas kader dalam pemanfaatan teknologi digital.
3. Mendokumentasikan potensi dan prestasi setiap pimpinan sebagai sarana syiar dan informasi.

D. KETENTUAN PESERTA

1. Peserta adalah pengurus PR/PK IPNU IPPNU di Kabupaten Banyumas.
2. Setiap PR/PK mengirimkan 1 (satu) karya video terbaik yang merepresentasikan identitas mereka.
3. Peserta wajib mengikuti (follow) akun media sosial resmi PC IPNU IPPNU Banyumas
[Instagram : @pcipnuippnubanyumas Facebook : Pelajar NU Banyumas | You Tube : Pelajar NU Banyumas | Tiktok : @Pelajarbanyumas | Threads : @pcipnuippnubanyumas]

E. KETENTUAN TEKNIS VIDEO

Untuk menjaga kualitas dan kreativitas, berikut adalah spesifikasi teknisnya:

1. Durasi minimal **3 menit** dan maksimal **7 menit** (sudah termasuk *opening* dan *credit title*).
2. Format Landscape (16:9) dengan resolusi minimal 1080p (Full HD) agar tidak pecah saat ditayangkan.
3. Konten Video:
 - a. **Profil:** Sejarah singkat, struktur organisasi, dan visi misi.

- b. **Program Unggulan:** Menampilkan karya nyata inovasi (Proker) yang telah dilakukan.
 - c. **Digital Branding:** Bagaimana PR/PK beradaptasi dengan teknologi (misal: aktif di media sosial, pendataan digital, dll).
 - d. **Call to Action:** Ajakan untuk bergabung dan pesan inspiratif.
4. Peserta sangat dibebaskan menggunakan tren terkini (seperti gaya sinematik, *vlog-style*, penggunaan transisi ala TikTok/Reels, Menggunakan *voiceover* Asli)
 5. Video tidak mengandung unsur SARA, pornografi, dan tidak melanggar hak cipta (disarankan menggunakan *backsound* bebas royalti).
 6. Menggunakan Bahasa Indonesia yang baik atau bahasa daerah (wajib menyertakan subtitle/terjemahan jika menggunakan bahasa daerah).
 7. Musik latar dan aset visual harus memperhatikan hak cipta (disarankan menggunakan *No Copyright Music*).

F. MEKANISME PENGUMPULAN

1. Mengunggah video ke Google Drive
2. Mengisi formulir pendaftaran dan mengumpulkan link video di: <https://siapmelu.my.id>
3. Peserta wajib mengunggah *teaser/BTS (Behind The Scene)* serta *credit title* dalam video minimal durasi 1 menit di Instagram dan Tik Tok resmi PR/PK dengan mention akun Instagram @pcipnuippnubanyumas | Tiktok : @pelajarbanyumas dan hashtag: #IPNUIPPNUBerkarya #PelajarNUDigital2026 #pelajarnubanyumas

G. LINIMASA (TIMELINE)

TAHAPAN	TANGGAL	KETERANGAN
Sosialisasi Lomba	22-27 Februari 2026	<i>Flayer</i>
Pendaftaran & Pengumpulan	1 Maret – 15 April 2026	Unggah ke <i>Google Drive / YouTube</i>
Penjurian	19-22 April 2026	Penilaian oleh dewan juri
Voting Juara Favorit	22 April 2026	Berdasarkan <i>Like & View</i> di YouTube
Pengumuman Pemenang	24 April 2026	Puncak Acara

H. KERITERIA PENILAIAN

No	Kriteria Penilaian	Bobot
1	Kesesuaian dengan Tema & Orisinalitas	30%
2	Kreativitas Visual & Teknik Editing (Tren Terkini)	30%
3	Kelengkapan Informasi & Branding Organisasi	25%
4	Kualitas Audio & Visual (Cinematography)	15%

I. HADIAH

1. Juara 1: Trophy + Sertifikat + Uang Pembinaan
2. Juara 2: Trophy + Sertifikat + Uang Pembinaan
3. Juara 3: Trophy + Sertifikat + Uang Pembinaan
4. Juara Favorit (Berdasarkan Like/Engagement): Sertifikat + Dana Apresiasi

CP :

085702575582 (Rekan Ahmad Fadholi)



PETUNJUK PELAKSANAAN & PETUNJUK TEKNIS LOMBA TADARUS PUISI PR/PK IPNU IPPNU 2026 SENBUDOR PC IPNU IPPNU KAB. BANYUMAS

A. LATAR BELAKANG

Peringatan Hari Lahir (Harlah) Ikatan Pelajar Nahdlatul Ulama (IPNU) ke-72 dan Ikatan Pelajar Putri Nahdlatul Ulama (IPPNU) ke-71 merupakan momentum reflektif atas perjalanan panjang organisasi dalam membina pelajar Nahdliyin yang berilmu, berakhlak, dan berkomitmen pada nilai Ahlussunnah wal Jama'ah.

Selama lebih dari tujuh dekade, IPNU dan IPPNU sebagai badan otonom Nahdlatul Ulama telah menjadi ruang kaderisasi, penguatan literasi, serta pengembangan potensi pelajar di bidang intelektual, spiritual, sosial, dan kultural. Harlah bukan sekadar seremoni, tetapi momentum meneguhkan kembali semangat juang, kreativitas, dan kontribusi nyata pelajar NU bagi masyarakat.

Puisi sebagai medium sastra merupakan salah satu bentuk ekspresi intelektual dan kultural yang mampu menyampaikan gagasan, nilai perjuangan, spiritualitas, serta refleksi sosial secara mendalam dan estetis. Melalui karya sastra, kader IPNU-IPPNU dapat meneguhkan identitasnya sebagai pelajar yang kritis, kreatif, dan berbudaya.

Oleh karena itu, Lomba Tadarus Puisi Tingkat Kabupaten Banyumas diselenggarakan sebagai bagian dari rangkaian peringatan Harlah IPNU ke-72 dan IPPNU ke-71. Kegiatan ini diharapkan menjadi wadah ekspresi kreatif rekan-rekanita dalam merawat tradisi literasi, memperkuat semangat kaderisasi, serta mengaktualisasikan nilai-nilai perjuangan organisasi dalam bentuk karya yang inspiratif dan bermakna.

B. DASAR KEGIATAN

1. Anggaran Dasar dan Anggaran Rumah Tangga (AD/ART) Ikatan Pelajar Nahdlatul Ulama dan Ikatan Pelajar Putri Nahdlatul Ulama.
2. Program Kerja Departemen Seni, Budaya, dan Olahraga Pimpinan Cabang IPNU-IPPNU Kabupaten Banyumas Masa Khidmat/Bakti 2024-2026
3. Surat Keputusan Panitia Peringatan Hari Lahir (Harlah) ke-72 IPNU dan ke-71 IPPNU Tingkat Kabupaten Banyumas.
4. Hasil Rapat Koordinasi Panitia dan Pengurus dalam rangka menyukseskan rangkaian kegiatan Harlah IPNU-IPPNU Kabupaten Banyumas.

5. Komitmen organisasi sebagai badan otonom Nahdlatul Ulama dalam mengembangkan budaya literasi, seni, dan ekspresi kreatif pelajar Nahdliyin.
6. Semangat kaderisasi dan penguatan karakter pelajar melalui media seni sastra yang edukatif, inspiratif, dan berlandaskan nilai Ahlussunnah wal Jama'ah.

C. TUJUAN KEGIATAN

1. Mengembangkan kreativitas sastra di kalangan rekan-rekanita sebagai wujud penguatan potensi intelektual dan kultural pelajar.
2. Menumbuhkan kecintaan terhadap literasi, seni puisi, serta tradisi berkarya di lingkungan kader Ikatan Pelajar Nahdlatul Ulama dan Ikatan Pelajar Putri Nahdlatul Ulama.
3. Menjadikan puisi sebagai media ekspresi perjuangan, dakwah kultural, dan penguatan identitas pelajar Nahdliyin.
4. Memperkuat semangat kaderisasi serta menumbuhkan pelajar yang kritis, kreatif, dan berbudaya dalam momentum peringatan Harlah IPNU–IPPNU.
5. Mengaktualisasikan nilai-nilai organisasi dalam bentuk karya sastra yang inspiratif dan bermakna bagi masyarakat.

D. NAMA KEGIATAN

Lomba Tadarus Puisi Tingkat Kabupaten Banyumas.

E. KETENTUAN PESERTA

1. Rekan-rekanita se-Kabupaten Banyumas.
2. Peserta bersifat individu dari Pimpinan Ranting (PR)/Pimpinan Komisariat PK
3. Setiap peserta hanya diperbolehkan mengirimkan 1 karya puisi.

F. KETENTUAN UMUM

1. Puisi bertema perjuangan pelajar, kaderisasi, nilai Ahlussunnah wal Jama'ah, kebangsaan, kemanusiaan, pendidikan, dan identitas pelajar Nahdliyin dalam momentum Harlah Ikatan Pelajar Nahdlatul Ulama dan Ikatan Pelajar Putri Nahdlatul Ulama.
2. Karya bersifat orisinal, bukan plagiat, dan belum pernah menjadi juara pada lomba lain.
3. Karya tidak mengandung unsur SARA, pornografi, ujaran kebencian, maupun politik praktis.
4. Menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar.
5. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta yang terbukti melanggar ketentuan.

G. KETENTUAN TEKNIS PENULISAN

1. Panjang puisi bebas (minimal 3 bait).
2. Diketik pada kertas A4.
3. Font Times New Roman ukuran 12 pt.
4. Spasi 1,5.
5. Format file: PDF.
6. Halaman berisi:
 - a. Judul puisi
 - b. Nama peserta
 - c. Asal Pimpinan
 - d. Nomor kontak
 - e. Isi Puisi

H. KETENTUAN TEKNIS PENAMPILAN / TADARUS PUISI

1. Peserta membuat video pembacaan puisi maksimal 5 menit.
2. Direkam menggunakan rasio 16:9 Landscape dengan resolusi minimal 1080p (Full HD)
3. Gaya pembacaan bebas namun tetap sopan
4. Boleh menggunakan musik latar (opsional, non-dominan).
5. Tidak diperkenankan menggunakan properti berlebihan yang mengganggu esensi puisi.

I. MEKANISME PENDAFTARAN

1. Mengisi formulir pendaftaran dan mengumpulkan link drive hasil karya melalui link berikut: <https://siapmelu.my.id>
2. Mengirimkan karya puisi sesuai format yang ditentukan.
3. Batas pengumpulan karya : 1 Maret - 15 April 2026
4. Penilaian dimulai dari tanggal : 19- 22 April 2026.
5. Pengumuman juara pada : 24 April 2026 dalam Pucak Harlah IPNU-72 IPPNU-71 PC
IPNU IPPNU Banyumas

J. KRITERIA PENILAIAN

1. Kesesuaian isi dengan tema: 15%
2. Kedalaman makna dan pesan: 20%
3. Kreativitas dan orisinalitas karya: 15%
4. Estetika bahasa dan kekuatan diksi: 20%
5. Ekspresi dan penghayatan (untuk sesi pembacaan): 30%

K. DEWAN JURI

Terdiri dari unsur:

1. Sastrawan/penulis puisi.
2. Akademisi bidang bahasa/sastra.

Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

L. PENGHARGAAN

1. Juara I + Sertifikat Penghargaan + Trophy Kejuaraan + Uang Pembinaan
2. Juara II + Sertifikat Penghargaan + Trophy Kejuaraan + Uang Pembinaan
3. Juara III + Sertifikat Penghargaan + Trophy Kejuaraan + Uang Pembinaan
4. Juara Favorit (dinilai dari jumlah views, like, komen) + Sertifikat Penghargaan + Trophy Kejuaraan + Uang Pembinaan.

M. PENUTUP

Petunjuk pelaksanaan dan teknis ini disusun sebagai pedoman resmi pelaksanaan Lomba Tadarus Puisi. Diharapkan kegiatan ini mampu menjadi ruang kreatif, reflektif, dan inspiratif dalam menyemarakkan Harlah IPNU-72 IPPNU-71 PC IPNU IPPNU Banyumas melalui sastra.

CP :

081327323957 (Rekanita Khoeriyatun Naila)



PETUNJUK PELAKSANAAN & PETUNJUK TEKNIS LOMBA PAMERAN KALIGRAFI PR/PK IPNU IPPNU 2026 SENBUDOR PC IPNU IPPNU KAB. BANYUMAS

A. LATAR BELAKANG

Peringatan Hari Lahir (Harlah) Ikatan Pelajar Nahdlatul Ulama ke-72 dan Ikatan Pelajar Putri Nahdlatul Ulama ke-71 merupakan momentum reflektif atas perjalanan panjang organisasi dalam membina pelajar Nahdliyin yang berilmu, berakhlak, serta berkomitmen pada nilai Ahlussunnah wal Jama'ah.

Selama lebih dari tujuh dekade, IPNU dan IPPNU sebagai badan otonom Nahdlatul Ulama telah menjadi ruang kaderisasi, penguatan literasi, serta pengembangan potensi pelajar di bidang intelektual, spiritual, sosial, dan kultural. Harlah bukan sekadar seremoni, tetapi momentum meneguhkan kembali semangat juang, kreativitas, serta kontribusi nyata pelajar NU bagi masyarakat.

Seni kaligrafi sebagai bagian dari tradisi peradaban Islam merupakan media ekspresi yang memadukan nilai spiritual, intelektual, serta estetika visual. Melalui karya kaligrafi, pelajar NU dapat mengekspresikan identitas keislaman, kecintaan terhadap ilmu, serta kekayaan budaya Islam Nusantara dalam bentuk visual yang kreatif dan inspiratif.

Oleh karena itu, Pameran dan Lomba Kaligrafi Tingkat Kabupaten Banyumas diselenggarakan sebagai bagian dari rangkaian Puncak Harlah IPNU ke-72 dan IPPNU ke-71. Kegiatan ini diharapkan menjadi wadah ekspresi seni pelajar NU sekaligus ruang apresiasi publik terhadap karya kader yang kreatif, berbudaya, dan berkarakter.

B. DASAR KEGIATAN

1. Anggaran Dasar dan Anggaran Rumah Tangga (AD/ART) IPNU dan IPPNU.
2. Program Kerja Departemen Seni, Budaya, dan Olahraga PC IPNU-IPPNU Kabupaten Banyumas Masa Khidmat 2024–2026.
3. Surat Keputusan Panitia Peringatan Harlah ke-72 IPNU dan ke-71 IPPNU Tingkat Kabupaten Banyumas.
4. Hasil Rapat Koordinasi Panitia dan Pengurus dalam rangka menyukseskan rangkaian kegiatan Harlah IPNU-IPPNU Kabupaten Banyumas.
5. Komitmen organisasi sebagai badan otonom NU dalam mengembangkan budaya seni, literasi visual, dan ekspresi kreatif pelajar Nahdliyin.

6. Semangat kaderisasi dan penguatan karakter pelajar melalui media seni kaligrafi yang edukatif, inspiratif, dan berlandaskan nilai Ahlussunnah wal Jama'ah.

C. TUJUAN KEGIATAN

1. Mengembangkan kreativitas seni kaligrafi di kalangan rekan-rekanita sebagai wujud penguatan potensi intelektual dan kultural pelajar.
2. Menumbuhkan kecintaan terhadap seni Islam, literasi visual, serta tradisi berkarya di lingkungan kader IPNU dan IPPNU.
3. Menjadikan kaligrafi sebagai media ekspresi spiritual, kultural, dan penguatan identitas pelajar Nahdliyin.
4. Memperkuat semangat kaderisasi serta menumbuhkan pelajar yang kreatif, berbudaya, dan berkarakter dalam momentum Harlah IPNU–IPPNU.
5. Menghadirkan ruang apresiasi publik terhadap karya seni pelajar NU Banyumas.

D. NAMA KEGIATAN

Pameran & Lomba Kaligrafi Tingkat Kabupaten Banyumas.

E. KETENTUAN PESERTA

1. Rekan-rekanita se-Kabupaten Banyumas.
2. Peserta bersifat individu dari Pimpinan Ranting (PR)/Pimpinan Komisariat (PK)
3. Setiap peserta hanya diperbolehkan mengirimkan **1 karya kaligrafi**.

F. KETENTUAN UMUM

1. Kaligrafi bertema Keilmuan, Spirit Ahlussunnah wal Jama'ah, dan Identitas Pelajar Nahdliyin dalam momentum Harlah Ikatan Pelajar Nahdlatul Ulama dan Ikatan Pelajar Putri Nahdlatul Ulama. Karya dibuat dirumah masing-masing dengan menyertakan cuplikan video pembuatan.
2. Karya bersifat orisinal, bukan plagiat, dan belum pernah menjadi juara pada lomba lain.
3. Karya tidak mengandung unsur SARA, pornografi, ujaran kebencian, maupun politik praktis.
4. Menggunakan unsur kaligrafi Arab, Arab Pegon, atau ornamen Islami.
5. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta yang terbukti melanggar ketentuan.

G. KETENTUAN TEKNIS KARYA

- a. Media wajib menggunakan **kanvas**.
- b. Ukuran standar: **40 × 60 cm** (vertikal).
- c. Teknik bebas: cat akrilik, cat minyak, atau mixed media berbasis kanvas.
- d. Karya wajib menyertakan lampiran dalam bentuk dokumen:
 - a. Judul karya
 - b. Nama peserta
 - c. Asal pimpinan
 - d. Nomor kontak
- e. Link Video Cuplikan di Instagram mention akun Instagram @pcipnuippnubanyumas dan hashtag: #IPNUIPPNUBerkarya #PelajarNUDigital2026 #pelajarnubanyumas
- f. Deskripsi makna karya maksimal 100 kata.

H. KETENTUAN TEKNIS PAMERAN

1. Semua karya yang dikumpulkan akan dipamerkan
2. Display karya ditata oleh tim kurasi panitia.
3. Setiap karya diberikan label identitas dan kode voting.
4. Peserta wajib memastikan karya siap display dan dikirim sesuai jadwal.
5. Karya yang sudah diserahkan akan diarsipkan oleh PC IPNU IPPNU Banyumas.

I. MEKANISME PENDAFTARAN

1. Mengisi formulir pendaftaran melalui link berikut: <https://siapmelu.my.id>
2. Mengirimkan karya sesuai format yang ditentukan.
3. Batas pengumpulan karya: 1 Maret- 15 April 2026
4. Penilaian pada tanggal: 19-22 April 2026.
5. Pengumuman juara pada: 24 April 2026 dalam Pucak Harlah IPNU-72 IPPNU-71 PC IPNU IPPNU Banyumas
6. Pengiriman karya melalui sekretariat PC IPNU IPPNU Banyumas.

J. KRITERIA PENILAIAN

1. Ketepatan tulisan kaligrafi: 25%
2. Komposisi dan estetika visual: 20%
3. Kreativitas dan orisinalitas: 20%
4. Kesesuaian tema: 15%
5. Kekuatan makna karya: 20%

K. DEWAN JURI

Terdiri dari unsur:

1. Praktisi kaligrafi atau seniman Islam.
2. Akademisi seni rupa/desain atau budaya Islam.

Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

L. PENGHARGAAN

1. Juara I + Sertifikat Penghargaan + Trophy Kejuaraan + Uang Pembinaan
2. Juara II + Sertifikat Penghargaan + Trophy Kejuaraan + Uang Pembinaan
3. Juara III + Sertifikat Penghargaan + Trophy Kejuaraan + Uang Pembinaan
4. Juara Favorit Pengunjung + Sertifikat Penghargaan + Trophy Kejuaraan + Uang Pembinaan.

M. PENUTUP

Petunjuk pelaksanaan dan teknis ini disusun sebagai pedoman resmi pelaksanaan Pameran dan Lomba Kaligrafi. Diharapkan kegiatan ini mampu menjadi ruang ekspresi seni yang kreatif, inspiratif, dan berkarakter dalam menyemarakkan Harlah IPNU ke-72 dan IPPNU ke-71 PC IPNU–IPPNU Kabupaten Banyumas.

CP :

083104011506 (Rekanita Aulia Nur Fadilah)



PETUNJUK PELAKSANAAN & PETUNJUK TEKNIS LOMBA PELAJAR NU BANYUMAS FUTSAL CUP PAC/PKPT IPNU IPPNU 2026 SENBUDOR PC IPNU IPPNU KAB. BANYUMAS

A. INFORMASI UMUM

1. Nama Turnamen : PELAJAR NU BANYUMAS FUTSAL CUP
2. Pelaksanaan : 04-05 April 2026
3. Lokasi : GOR Satria Purwokerto
4. Biaya Pendaftaran : Rp 100.000/Tim

B. KETENTUAN PESERTA

1. Peserta merupakan Pengurus PAC IPNU Se-Kab. Banyumas yang berusia max 24 tahun.
2. Lomba ini dikhususkan kepada peserta IPNU.
3. Setiap team wajib memberikan contact person pelatih /*official*.
4. Tiap peserta wajib mengumpulkan syarat dan ketentuan yang telah di tetapkan.
5. 1 team terdiri dari maksimal 12 orang pemain (5 pemain inti, 7 pemain pengganti) dan 2 *official*.
6. Kuota team setiap PAC adalah 1 team terbaik
7. Pendaftaran melalui link berikut: <https://siapmelu.my.id>
8. Pengumpulan Berkas Pendaftaran mulai tanggal 1 Maret – 2 April 2026
9. Pengundian nomor bagan dilaksanakan pada tanggal 1 April 2026
10. Berkas Hardfile Pendaftaran dibawa pada saat pelaksanaan pada 04 April 2026

C. KETENTUAN UMUM

1. Sistem pertandingan yang digunakan adalah sistem gugur.
2. Babak Penyisihan dilaksanakan 04 April 2026 dilanjutkan Babak Semi Final dan Final yang dilaksanakan pada 05 April 2026.
3. Waktu pertandingan adalah 2x7 menit bersih dengan waktu istirahat 2 menit dan time out 1 menit pada tiap babak. Apabila hasil pertandingan *draw*/seri maka akan di lanjutkan dengan tendangan pinalti dengan 3 penendang dari masing-masing tim. Apabila masih terjadi seri, maka akan dilakukan *coin toss* dan pemenang berhak memilih untuk menjadi penendang atau menjadi penjaga gawang dalam 1 kali tendangan pinalti.

4. Setiap tim harus mentaati peraturan, menghormati keputusan wasit dan menjunjung tinggi sportifitas.
5. Pemain harus berasal Pengurus PAC dengan menunjukkan KTA/Identitas dan Surat Pengesahan Kepengurusan.
6. Jika terdapat pemain yang persyaratannya diragukan atau tidak sah, maka pemain tersebut tidak diperbolehkan mengikuti pertandingan.
7. Peserta dalam pertandingan ini adalah pelatih/*official* dan pemain, peserta tidak boleh merangkap sebagai peserta tim lain.
8. Setiap tim diharuskan berada di lapangan pertandingan 15 menit sebelum pertandingan dimulai.
9. Apabila suatu tim terlambat 15 menit dari jadwal pertandingan yang telah ditentukan, maka team tersebut dinyatakan gugur / *walk out* (WO).
10. Apabila terdapat kecurangan pada saat jalannya pertandingan, maka tim yang melakukan tindak kecurangan akan dikenakan sanksi Rp 500.000 dan pemain yang terkait (memalsukan berkas) dilarang main.
11. Setiap keputusan yang dibuat oleh panitia pelaksana dan wasit pertandingan merupakan keputusan final dan tidak dapat diganggu gugat.
12. Setiap tim dilarang keras menggunakan perlengkapan atau menggunakan segala yang membahayakan dirinya atau pemain lainnya, termasuk setiap jenis perhiasan.
13. Setiap pemain hanya menggunakan 1 nomor punggung hingga kompetisi berakhir
14. Setiap pemain wajib menggunakan pelindung tulang kering dalam tiap pertandingan yang kelayakannya akan di nilai oleh wasit.

D. SUPORTER

1. Setiap tim dianjurkan membawa suporter untuk memeriahkan kompetisi futsal ini.
2. Suporter yang tidak terdaftar sebagai pemain tidak diperbolehkan untuk mengikuti pertandingan walaupun menggantikan pemain yang terdaftar.
3. Suporter dilarang keras untuk membawa benda tajam (pisau, gir, pistol, dll) dan membuat keributan, apabila panitia mendapatkan salah satu dari suporter tim membawa benda tajam dan membuat keributan maka tim tersebut dinyatakan WO.
4. Suporter dilarang menghina suporter team lain.
5. Suporter dilarang mendukung dengan yel-yel yang mengandung unsur SARA dan pornografi.
6. Panitia berhak mengusir suporter, jika ada suporter yang tidak menaati peraturan.
7. Setiap suporter diwajibkan menjaga kondusifitas dalam bentuk apapun.

E. TATA TERTIB PEMAIN & OFFICIAL

1. Setiap peserta dari masing-masing tim wajib mentaati peraturan yang telah ditentukan panitia penyelenggara
2. Tim yang bertanding harus hadir 15 menit sebelum pertandingan dimulai, jika dalam waktu yang telah ditentukan tak kunjung datang maka dianggap gugur dan kemenangan 3-0 atas tim lawan
3. Pemain yang tidak memenuhi syarat pertandingan futsal tidak diperbolehkan untuk ikut bermain sampai terpenuhinya persyaratan tersebut.
4. Setiap pemain dan official harus berperilaku sopan, tidak boleh berkata kotor atau melakukan tindakan anarkis yang bisa menimbulkan keributan, perkelahian, kerusakan dan lain-lain. ***Jika dilakukan maka diberikan sanksi tegas berupa teguran, kartu kuning/kartu merah atau terkena hukuman drop out dari pertandingan.***
5. Pelatih dan official hanya bertugas memberikan instruksi kepada pemain tentang strategi tim yang diterapkan dan tidak diperbolehkan untuk ikut bermain dalam pertandingan.
6. Posisi official dan pemain cadangan berada pada daerah yang telah ditentukan dan dilarang untuk masuk melewati garis lapangan.
7. Tiap pemain dalam tim wajib untuk memakai perlengkapan permainan lengkap seperti warna kostum yang berbeda dengan lawannya, kaos seragam yang memiliki nomor punggung tetap untuk digunakan setiap pemain, kaos kaki dan menutupi dekker, pelindung/shin guard tidak diperbolehkan terbuat dari kardus atau bahan yang tak seharusnya digunakan dan sepatu futsal yang digunakan tidak boleh berpul.
8. Semua pemain tidak boleh memiliki kuku panjang dan dilarang untuk memakai aksesoris yang bisa membahayakan diri sendiri atau lawan tim seperti, cincin, kalung dan sebagainya.
9. Denda terhadap pemain yang mendapat **kartu kuning sebesar Rp 25.000** dan **kartu merah Rp 50.000**. ***(Sebelum pertandingan dimulai, setiap tim wajib menyerahkan jaminan uang sebesar Rp 50.000 terlebih dahulu kepada panitia)***
10. Pemain yang terkena sanksi pelanggaran kartu merah atau terakumulasi 2 kartu kuning maka tidak diperbolehkan mengikuti 1 kali pertandingan selanjutnya.
11. Pemain yang telah terdaftar dalam salah satu tim tidak boleh bermain pada tim lain
12. ***Setiap keputusan wasit bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat.***
13. Keputusan panitia dapat berubah sewaktu-waktu jika dianggap perlu penyesuaian terhadap situasi dan kondisi yang ada

F. PERATURAN UMUM FUTSAL

1. Jumlah pemain minimal dalam 1 tim pada saat *kick off* yaitu 3 orang (termasuk penjaga gawang), jika kurang dari itu dianggap *walk out*
2. Penggantian pemain harus dilakukan di area pergantian pemain yang telah ditentukan
3. Sistem pergantian pemain menggunakan sistem bebas tanpa harus meminta instruksi wasit, dan dilakukan saat bola keluar/mati
4. Setiap *kick off* dilakukan dengan 2 kali sentuhan tendangan atau bola digulirkan ke arah depan gawang lawan
5. Tendangan kedalam dari bola out harus dilakukan pada keadaan bola diam dalam waktu 4 detik dan posisi kaki penendang maupun bola tak boleh masuk melebihi garis samping lapangan
6. Penjaga gawang tidak boleh memegang bola lebih dari 4 detik, jika dilakukan akan dikenakan sanksi tendangan bebas tidak langsung untuk tim lawan dari luar kotak penalti
7. Seorang kiper tidak boleh memegang bola yang diumpan dari kaki teman satu timnya, jika dilakukan maka diberikan sanksi tendangan bebas tidak langsung untuk lawan
8. Setiap pelanggaran diberikan hukuman tendangan bebas langsung maupun tidak langsung oleh wasit sesuai dengan keadaan di lapangan
9. Jika terjadi pelanggaran akumulasi ke-6 dalam satu babak maka dihukum dengan tendangan bebas langsung dari titik penalti kedua
10. Pemain yang bermain kasar dan berbahaya akan diberikan peringatan serius oleh wasit berupa sanksi kartu kuning maupun kartu merah
11. Jika salah seorang pemain terkena kartu merah maka pemain pengganti harus menunggu selama 2 menit untuk menggantikan posisinya kecuali sebelum itu tim lawan mencetak gol.
12. Jika terjadi cedera baik ringan maupun fatal pada setiap pemain akan menjadi tanggung jawab official masing masing tim, panitia hanya akan memberikan pertolongan pertama.

CP :

082314851332 (Rekan Khaerul Fuad)



PETUNJUK PELAKSANAAN & PETUNJUK TEKNIS
LOMBA PELAJAR NU BANYUMAS BADMINTON CUP
PAC/PKPT IPNU IPPNU 2026
SENBUDOR PC IPNU IPPNU KAB. BANYUMAS

A. INFORMASI UMUM

1. Nama Turnamen : PELAJAR NU BANYUMAS BADMINTON CUP
2. Tanggal : 05 April 2026
3. Lokasi : GOR Satria Purwokerto
4. Biaya Pendaftaran : Rp 100.000/Tim

B. KETENTUAN PESERTA

1. Peserta merupakan Pengurus PAC IPPNU Se-Kab. Banyumas yang berusia max 22 tahun.
2. Nomor permainan yang digunakan adalah ganda putri.
3. Setiap team wajib memberikan contact person pelatih / official.
4. Tiap peserta wajib mengumpulkan syarat dan ketentuan yang telah di tetapkan.
5. Pendaftaran melalui Link berikut : <https://siapmelu.my.id>
6. Kuota team setiap PAC adalah 1 team terbaik setiap wilayah.

C. KETENTUAN UMUM

1. Skor dan Sistem Pertandingan:
 - a. Pertandingan badminton terdiri dari 3 set
 - b. Setiap set dimainkan hingga mencapai 21 poin, dengan selisih minimal 2 poin. Jika kedudukan mencapai 20-20, maka pertandingan berlanjut hingga salah satu tim mencapai 30 poin.
 - c. Pemenang setelah mencapai 2 set beruntun atau 3 set dengan unggul 1 set kemenangan adalah pemenang pertandingan.
2. Peraturan Umum Servis:
 - a. Shuttlecock harus disentuh oleh ujung raket.
 - b. Servis harus dilakukan dalam satu gerakan kontinu.
 - c. Pemain yang menerima servis harus berdiri di area penerima sampai shuttlecock di servis.

3. Penghitungan Skor:
 - a. Setiap kali ada kesalahan atau *shuttlecock* jatuh di luar batas lapangan, lawan mendapatkan satu poin.
 - b. Pemain atau tim yang mencapai 21 poin (dengan selisih minimal 2 poin) menjadi pemenang set tersebut.
4. Interval dan Istirahat:
 - a. Setiap setelah mencapai 11 poin, pemain mendapatkan interval singkat untuk minum dan beristirahat.
 - b. Jika pertandingan berlangsung hingga tiga set, ada interval 1 menit antara set pertama dan kedua, serta interval 2 menit antara set kedua dan ketiga.
5. Keputusan Akhir:
 - a. Keputusan wasit adalah keputusan akhir dan tidak dapat diganggu gugat.
6. Etika Pertandingan:
 - a. Pemain diharapkan bermain dengan etika yang baik, menghormati lawan, dan mengikuti peraturan pertandingan.
 - b. Pemain dilarang melakukan tindakan tidak pantas atau perilaku anti-sportif, seperti berteriak-teriak atau mengejek lawan.

D. SUPORTER

1. Setiap tim dianjurkan membawa suporter untuk memeriahkan kompetisi Badminton ini.
2. Suporter yang tidak terdaftar sebagai pemain tidak diperbolehkan untuk mengikuti pertandingan walaupun menggantikan pemain yang terdaftar.
3. Suporter dilarang keras untuk membawa benda tajam (pisau, gir, pistol, dll) dan apabila panitia mendapatkan salah satu dari suporter tim membawa benda tajam maka tim tersebut dinyatakan WO.
4. *Suporter* dilarang menghina suporter team lain.
5. *Suporter* dilarang mendukung dengan yel-yel yang mengandung unsur SARA dan pornografi.
6. Panitia berhak mengusir suporter, jika ada suporter yang tidak menaati peraturan.

E. TATA TERTIB PEMAIN & OFFICIAL

- a. Setiap peserta dari masing-masing tim wajib mentaati peraturan yang telah ditentukan panitia penyelenggara
- b. Tim yang bertanding harus hadir 20 menit sebelum pertandingan dimulai, jika dalam

- waktu yang telah ditentukan tak kunjung datang maka dianggap gugur
- c. Pemain yang tidak memenuhi syarat pertandingan futsal tidak diperbolehkan untuk ikut bermain sampai terpenuhinya persyaratan tersebut.
 - d. Setiap pemain dan *official* harus berperilaku sopan, tidak boleh berkata kotor atau melakukan tindakan anarkis yang bisa menimbulkan keributan, perkelahian, kerusuhan dan lain-lain. Jika dilakukan maka diberikan sanksi tegas berupa teguran, kartu kuning/kartu merah atau terkena hukuman *drop out* dari pertandingan.
 - e. Pelatih dan *official* hanya bertugas memberikan instruksi kepada pemain tentang strategi tim yang diterapkan dan tidak diperbolehkan untuk ikut bermain dalam pertandingan.
 - f. Posisi *official* dan pemain cadangan berada pada daerah yang telah ditentukan dan dilarang untuk masuk melewati garis lapangan.
 - g. Denda terhadap pemain yang mendapat kartu kuning sebesar Rp 15.000 dan kartu merah Rp 20.000.
 - h. Pemain yang terkena sanksi pelanggaran kartu merah atau terakumulasi 2 kartu kuning maka tidak diperbolehkan mengikuti 1 kali pertandingan selanjutnya.
 - i. Pemain yang telah terdaftar dalam salah satu tim tidak boleh bermain pada tim lain
 - j. Setiap keputusan wasit bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat.
 - k. Keputusan panitia dapat berubah sewaktu-waktu jika dianggap perlu penyesuaian terhadap situasi dan kondisi yang ada.
 - l. Jika terjadi cedera baik ringan maupun fatal pada setiap pemain akan menjadi tanggung jawab *official* masing masing tim, panitia hanya akan memberikan pertolongan pertama.

CP :

088233032079 (Rekanita Ana Husna Sholichah)



PETUNJUK PELAKSANAAN & PETUNJUK TEKNIS LOMBA FESTIVAL HADROH PAC/PKPT IPNU IPPNU 2026 DAKWAH PC IPNU IPPNU KAB. BANYUMAS

A. PERSYARATAN PESERTA

1. Kelompok atau grup yang mendaftarkan adalah Pelajar NU perwakilan masing-masing PAC Se-Kabupaten Banyumas.
2. Jumlah personil maksimal 12 orang.

B. KETENTUAN PERLOMBAAN

1. Lagu yang digunakan sebagai dasar acuan kriteria penilaian adalah 1 lagu wajib dan 1 lagu bebas bernuansa islami.
2. Setiap grup wajib menampilkan 1 (satu) judul **lagu wajib** yang sudah disediakan oleh panitia yaitu Khairal Bariyah/Mars IPNU & IPPNU
3. Setiap grup wajib menampilkan 1 (satu) judul **lagu pilihan** yang sudah disediakan oleh panitia yaitu:
 - a. Serat Penjajah
 - b. Qod Anshoha
 - c. Dawa Fuadi
 - d. Wulidal Musyarof
 - e. Syiir Tanpo Wathon
4. Peserta membawa peralatan hadroh sendiri.
5. Peserta tidak diperkenankan memakai peralatan elektronik pada waktu penampilan.
6. Peserta dilarang membunyikan hadroh (latihan kecil), pada saat acara berlangsung, setiap group atau personil group hanya diperbolehkan tampil satu kali.

C. KRITERIA PENILAIAN

Kriteria penilaian festival hadroh PC IPNU IPPNU Kabupaten Banyumas meliputi:

1. VOCAL (30 poin)
 - a. Keindahan Suara
 - b. Power & Keutuhan Suara
 - c. Improvisasi
 - d. Perpaduan Suara

2. REBANA (40 poin)
 - a. Kekompakan pukulan
 - b. Harmonisasi pukulan dengan lagu
 - c. Variasi pukulan
 - d. Dinamika
3. ADAB (30 poin)
 - a. Penampilan & Berpakaian
 - b. Fashohah bacaan sholawat
 - c. Penjiwaan

D. TEKNIS PELAKSANAAN

1. Peserta dipanggil menurut nomor peserta undi penampilan.
2. Peserta dipanggil 3x berturut-turut tidak hadir, maka akan dirolling pada urutan terakhir, dengan konsekuensi pengurangan nilai 5 poin pada nilai ADAB.
3. Peserta berpenampilan/berpakaian rapi dan sopan (muslim).
4. Peserta wajib hadir 30 menit sebelum waktu penampilan dengan langsung mendaftar ulang ke panitia.
5. Peserta wajib memakai nomor urut undian yang diberikan panitia pada waktu tampil.
6. Apabila salah satu anggota group tampil 2x (digroup lain), maka group tersebut didiskualifikasi.
7. Lama penampilan 15 menit, dimulai sejak lampu hijau dinyalakan (termasuk cek sound dan persiapan).

Tanda Isyarat Lampu:

- a. Lampu kuning pertama, isyarat persiapan.
- b. Lampu hijau, dimulainya penampilan.
- c. Lampu kuning kedua, tanda persiapan diakhiri penampilan (menit ke-10).
- d. Lampu merah, tanda berhentinya penampilan (menit ke-15).

E. PENDAFTARAN

1. Pendaftaran peserta Hadrah adalah Pelajar NU perwakilan masing-masing PAC Se-Kabupaten Banyumas.
 - a. pendaftaran melalui link berikut : <https://siapmelu.my.id>
 - b. Kuota peserta 27 group, tiap grup berisi maksimal 12 orang.

CP :

08813903316 (Rekanita Amin Hidayatulloh)

**FORMULIR PENDAFTARAN
PELAJAR NU BANYUMAS FUTSAL CUP**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Team :
Alamat :
:
:
No Telepon :Fax :
Nama Penanggung Jawab :
Team

Dengan ini mengkonfirmasi bahwa kami akan mengirimkan tim kami untuk mengikuti PELAJAR NU BANYUMAS FUTSAL CUP, dengan memenuhi persyaratan sebagai berikut :

- 1) Mengirim 1 tim beranggotakan 12 orang pemain dan 2 orang official beserta biodata yang jelas.
- 2) Menaati semua peraturan, sistem dan jadwal pertandingan yang telah dan akan ditetapkan oleh pihak panitia penyelenggara.
- 3) Menjaga sportifitas, ketertiban dan bertanggung jawab atas perilaku dari seluruh anggota tim dan supporter selama penyelenggaraan PELAJAR NU BANYUMAS FUTSAL CUP.
- 4) Dalam mendaftarkan pemain, kami telah memahami persyaratan yang telah ditetapkan panitia.

Hari, Tanggal April 2026

(.....)

**FORMULIR PENDAFTARAN
PELAJAR NU BANYUMAS FUTSAL CUP**

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Team :.....
Nama Penanggung jawab :.....
No Telp :.....
Alamat :.....

Menyatakan dengan ini tim..... bahwa kami menyetujui semua peraturan yang ada di technical meeting, jika tim kami tidak hadir dalam technical meeting, maka kami menyetujui semua hal yang diatur dalam technical meeting.

Demikianlah surat pernyataan ini kami buat, dan kami bertanggung jawab penuh apabila terjadi pelanggaran dari ketentuan – ketentuan diatas.

Hari, Tanggal April 2026

Yang menyatakan,

Penanggung jawab

Nafisatun Niswah
Ketua Panitia

**FORMULIR DATA OFFICIAL & PEMAIN PESERTA
PELAJAR NU BANYUMAS FUTSAL CUP**

Nama Team :

Nama Penanggung Jawab :

No. Telepon :

NO	NAMA PEMAIN	TTL	NO PUNGGUNG	POSISI	FC KTP/PELAJAR
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					
10.					
11.					
12.					

OFFICIAL

NO	NAMA OFFICIAL	JABATAN DI TIM
1.		
2.		

Hari, Tanggal April 2026

Penanggung jawab

Nafisatun Niswah
Ketua Panitia

**FORMULIR PENDAFTARAN
PELAJAR NU BANYUMAS BADMINTON CUP**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Team :

Alamat :
.....
.....

No Telepon : Fax :

Nama Penanggung Jawab :

Team

Dengan ini mengkonfirmasi bahwa kami akan mengirimkan tim kami untuk mengikuti PELAJAR NU BANYUMAS BADMINTON CUP, dengan memenuhi persyaratan sebagai berikut :

- 1) Mengirim 1 tim ganda putri (2 orang) dan 2 orang official beserta biodata yang jelas.
- 2) Menaati semua peraturan, sistem dan jadwal pertandingan yang telah dan akan ditetapkan oleh pihak panitia penyelenggara.
- 3) Menjaga sportifitas, ketertiban dan bertanggung jawab atas perilaku dari seluruh anggota tim dan supporter selama penyelenggaraan PELAJAR NU BANYUMAS BADMINTON CUP.
- 4) Dalam mendaftarkan pemain, kami telah memahami persyaratan yang telah ditetapkan panitia.

Hari, Tanggal April 2026

(.....)

**SURAT PERNYATAAN TIM
PELAJAR NU BANYUMAS BADMINTON CUP**

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Team :
Nama Penanggung jawab :
No Telp :
Alamat :

Menyatakan dengan ini tim..... bahwa kami menyetujui semua peraturan yang ada di technical meeting, jika tim kami tidak hadir dalam technical meeting, maka kami menyetujui semua hal yang diatur dalam technical meeting.

Demikianlah surat pernyataan ini kami buat, dan kami bertanggung jawab penuh apabila terjadi pelanggaran dari ketentuan – ketentuan diatas.

Hari, Tanggal April 2026

Yang menyatakan,

Penanggung jawab

Nafisatun Niswah
Ketua Panitia

**FORMULIR DATA OFFICIAL & PEMAIN PESERTA
PELAJAR NU BANYUMAS BADMINTON CUP**

Nama Team :

Nama Penanggung Jawab :

No. Telepon :

NO	NAMA PEMAIN	TTL	FC KTP/ PELAJAR
1.			
2.			

OFFICIAL

NO	NAMA OFFICIAL	JABATAN DI TIM
1.		
2.		

Hari, Tanggal April 2026

Penanggung jawab

Nafisatun Niswah
Ketua Panitia